



OFF ROAD



HANDBUCH

XPLOSIV®

INHALT

INSTALLATION 2
ERSTE SCHRITTE 3
MENÜS 3
RENNEN 5
ARTEN VON RENNEN UND HERAUSFORDERUNGEN 6
KARRIERESPIEL 9
TURNIERSPIEL 10
MEHRSPIELER 11
MITWIRKENDE 12

OFF ROAD INSTALLIEREN

1. Lege die OFF ROAD-CD-ROM mit der beschrifteten Seite nach oben in dein CD- oder DVD-Laufwerk. Nach ein paar Sekunden sollte das Installationsprogramm automatisch starten. Klicke auf „Installieren“, um mit der Installation zu beginnen. Sollte das Programm nicht automatisch starten, folge den Hinweisen im zweiten Schritt, andernfalls fahre mit Punkt 3 fort.

2. Wenn AutoPlay deaktiviert ist, doppelklicke auf das Symbol „Arbeitsplatz“ auf dem Windows-Desktop. Doppelklicke danach auf dein CD- oder DVD-Laufwerk, um den Inhalt der CD anzuzeigen. Doppelklicke auf die Datei autorun.exe.

3. Folge bitte den Hinweisen auf dem Bildschirm, um die Installation abzuschließen.

Hinweis: Die Readme-Datei enthält aktuellste Informationen zur Installation.

SPIELKONFIGURATION

Nach der Installation erscheint der Bildschirm Spielkonfiguration. Hier kannst du Einstellungen der Steuerung, Grafik und Audioausgabe ändern sowie die Sprache auswählen. Klicke auf OK, um Änderungen anzunehmen und zum Desktop zurückzukehren. Klicke auf Spiel starten, um die Änderungen zu speichern und das Spiel zu starten.

TASTATURSTEUERUNG

Tastatursteuerung Spieler 1

Taste	**Im Spiel**	**Menüs**
Pfeiltaste links/rechts	Lenken	Menü nach links/rechts
Pfeiltaste unten	Bremse/Rückwärtsgang	Menü nach unten
Pfeiltaste oben	Beschleunigen	Menü nach oben
Umschalttaste rechts	Rückansicht	-
Strg-Taste rechts	Handbremse	-
Eingabe	Kamera umschalten	Annehmen
Esc	Pause/Weiter	Zurück
P	Pause	-
:	Minikarte zoomen	-
;	Karte zoomen	-
I	-	Sonderfunktion

Tastatursteuerung Spieler 2

Taste	**Im Spiel**
W	Beschleunigen
A/D	Lenken (links/rechts)
S	Bremse/Rückwärtsgang
Strg-Taste links	Handbremse
Q	Kamera umschalten
Umschalttaste links	Rückansicht
Tabulatortaste	Karte zoomen

ERSTE SCHRITTE

Willkommen zu **OFF ROAD**! Fahre 18 der robustesten Geländewagen, Allradfahrzeuge und SUVs von Ford und Land Rover durch grüne Landschaften, verblüffende Umgebungen und schwieriges Gelände. Verschaffe dir einen Vorteil, indem du eine der alternativen Strecken fährst. Runter vom Asphalt – rein ins Gelände!

HAUPTMENÜ

SCHNELLES RENNEN – Fahre ein einzelnes Rennen. So kannst du sofort loslegen! Einige Strecken sind in diesem Modus nicht verfügbar.

KARRIERE – Nimm die Herausforderung des Karrierespiels an, um die besten Fahrzeuge zu erhalten sowie neue Strecken und Arcade-Herausforderungen freizuschalten.

TURNIER – Eine Reihe von zusammenhängenden Rennen, die eine kürzere Herausforderung als die Karriere bieten.

ARCADE – Fahre Rennen und Herausforderungen mit deinen freigeschalteten Fahrzeugen und Strecken.

MEHRSPIELER – Tritt in Zweispieler-Rennen an.

OPTIONEN – Ändere **OFF ROAD**-Optionen.

KARRIERE-MENÜ

Fahre eine Reihe von Wettbewerben und Herausforderungen, um im Spiel weiterzukommen, Geld zu erhalten sowie neue Fahrzeuge und Strecken freizuschalten. Du beginnst in den Wüstenebenen und arbeitest dich durch immer anspruchsvoller werdende Gebiete – von feuchten und steinigen Waldlandschaften bis zu schneebedeckten Berghängen, die deinem fahrerischen Können alles abverlangen. Wenn du in Herausforderungen des Karrieremodus erfolgreich bist, schaltest du sie für den Arcade-Modus frei.

KARRIEREKARTE – Zeigt an, wo du im Karrierespiel stehst, und gibt dir die Möglichkeit, die nächste Herausforderung oder das nächste Rennen auszuwählen.

GARAGE – Repariere deine Wagen, die im Rennen beschädigt wurden.

HÄNDLER – Kaufe freigeschaltete Wagen.

TURNIER-MENÜ

Der Turnier-Modus ist ein „Mini-Karrierespiel" für Fahrer, die Lust auf ein „reines" Rennerlebnis haben.

TURNIERKARTE – Zeigt an, wo du im Turnier stehst, und gibt dir die Möglichkeit, das nächste Rennen auszuwählen.

GARAGE – Repariere deine Wagen, die im Rennen beschädigt wurden. Die Turnier-Garage ist getrennt von der Garage im Karriere-Modus.

HÄNDLER – Kaufe im Karrierespiel freigeschaltete Wagen. Dein Bankkonto im Turnier ist getrennt von deinem Konto im Karrierespiel.

Hinweis: Im Karrieremodus kannst du zusätzliche Wagen freischalten.

ARCADE-MENÜ

Fahre in Schnellen Rennen und Herausforderungen mit deinen freigeschalteten Fahrzeugen und Strecken. Wenn du eine größere Herausforderung wünschst, kannst du den Schwierigkeitsgrad erhöhen.

MEHRSPIELER-MENÜ

Fahre in Zweispieler-Standardrennen sowie Zweispieler-Expeditions- und Schadensgrenze-Herausforderungen. Nach Auswahl der Option „Mehrspieler" gelangst du zum Bildschirm „Renneinstellungen".

OPTIONEN

Ändere Spieleinstellungen und zeige deinen Fortschritt sowie weitere Informationen an.

PROFIL

SPEICHERN – Speichere dein aktuelles Profil.

LADEN – Lade ein zuvor gespeichertes Profil.

ZUSAMMENFASSUNG – Zeige deinen Spielfortschritt an.

SPIEL-OPTIONEN

KAMERA – Ändere den Abstand der Spielkamera auf Weit, Verfolger oder Stoß-Stange.

TACHO-EINHEITEN – Ändere die Geschwindigkeitsanzeige auf Kilometer pro Stunde oder Meilen pro Stunde.

AUTOM. SPEICHERN – Wir empfehlen dir, die Option AUTOM. SPEICHERN zu aktivieren, um sicherzustellen, dass dein Fortschritt und deine Rekorde automatisch gespeichert werden.

AUDIO

LAUTSTÄRKE EFFEKTE – Ändere die Lautstärke der Soundeffekte.

LAUTSTÄRKE MUSIK – Ändere die Musiklautstärke.

STEUERUNG

Wähle die Steuerung für Spieler 1 und 2 aus.

HINWEIS: Die Steuerung wird im Programm Spiel-Konfiguration eingestellt, das du über das Windows-Startmenü öffnen kannst (Start > Alle Programm > Empire Interactive > Off Road).

MITWIRKENDE

Wähle diese Option aus, um anzuzeigen, wer am Spiel mitgewirkt hat.

RENNEN

ANZEIGEN



POSITIONSANZEIGE

In dieser Anzeige siehst du die aktuelle Position deines Wagens und die Gesamtzahl der am Rennen teilnehmenden Fahrzeuge.

STRECKENKARTE

Diese Karte zeigt eine Übersicht der vor dir liegenden Strecke und enthält farbige Punkte zur Anzeige der Positionen aller am Rennen teilnehmenden Wagen. Dein Wagen erscheint als rotes Dreieck, die Wagen deiner Gegner als gelbe Punkte.

Die alternativen Strecken und Abkürzungen werden als dunklere Streckenabschnitte angezeigt.

Die Start-/Ziellinie erscheint als karierte Markierung über der Strecke.

In den Kontrollpunkt-Herausforderungen werden die Kontrollpunkte auf der Streckenkarte angezeigt.

Bei Rennen oder Herausforderungen mit Reparaturobjekten werden diese auf der Streckenkarte angezeigt.

TIPP: Drücke die Doppelpunkt-Taste zum Vergrößern oder Verkleinern der Streckenkarte. Die vergrößerte Ansicht stellt die Strecke direkt vor dir dar, durch die verkleinerte Ansicht erhältst du eine Übersicht der Gesamtstrecke mit weniger Details.

TIPP: Alternative Routen

Die Strecken in **OFF ROAD** enthalten verschiedene alternative Routen, die von der Hauptstrecke abzweigen und zu ihr zurückkehren. So erhältst du die Möglichkeit, in einem Rennen oder einer Herausforderung auf einen besseren Platz zu kommen oder Zeit herauszufahren.

Objekte befinden sich übrigens oft auf alternativen Routen.

RUNDENANZEIGE

Zeigt die aktuelle Runde und die Gesamtzahl der Runden an.

RUNDENZEIT

Zeigt die aktuelle und deine beste Rundenzeit an.

GESCHWINDIGKEITSANZEIGE

Zeigt die aktuelle Geschwindigkeit deines Wagens an.

TIPP: Nutze die verschiedenen Kameraansichten, um im Rennen die beste Taktik einzusetzen.

Mit der „Verfolger"-Ansicht erweiterst du dein Blickfeld, was besonders nützlich ist, wenn du einen größeren Wagen fährst oder versteckte Objekte finden willst.

Mit der Rückansicht-Kamera blickst du auf der Strecke nach hinten und siehst deine Verfolger.

SCHADENSANZEIGE

Der Bogen im Tachometer ist die Schadensanzeige, die von 0 % (kein Schaden) bis 100 % reicht. Diese Anzeige ist nur aktiviert, wenn du Karriere- oder Turnierrennen bzw. Schadenskontrolle-Herausforderungen fährst. In den anderen Modi steht sie immer auf Null.

OBJEKTE

Viele Herausforderungen und Rennen in **OFF ROAD** enthalten Objekte, die sich auf der Strecke befinden. Fahre während des Rennens einfach über sie hinweg, um sie einzusammeln.

Diese Objekte beinhalten:

	Reparaturobjekte (reparieren deinen Wagen während des Rennens)
	Geld
	Zeitbonus
	Zeitstrafe
	Artefakte

RENNEN UND HERAUSFORDERUNGEN

FORD RACING OFF ROAD beinhaltet 12 Arten von Rennen und Herausforderungen:



RENNEN

Ein Rennen über drei Runden, in dem du gegen fünf Wagen fährst. Je nach Position am Ende der dritten Runde erhältst du Punkte.

Die Punkte werden wie folgt vergeben:

Position	1.	2.	3.	4.	5.	6.
Punkte	10	8	6	4	2	1



K.O.

Ein Rennen über drei Runden, bei dem die letzten beiden Wagen der jeweiligen Runde ausscheiden. Das Rennen endet, wenn du am Ende einer Runde ausscheidest, oder es bis zum Ende der dritten Runde schaffst! Je nach Endposition erhältst du Punkte.

Die Punkte werden wie folgt vergeben:

Position	1.	2.	3.	4.	5.	6.
Punkte	10	8	6	4	2	1



EXPEDITION

Eine Solo-Herausforderung über drei Runden, in der du die vorgegebene Anzahl an Artefakten sammeln musst.



ZEITANGRIFF

Ein Rennen gegen die Zeit, bei dem du innerhalb von neun Runden die vorgegebene Rundenzeit erreichen musst.



DUELL

Eine Herausforderung über drei Runden gegen eine zunehmende Zahl an Gegnern, die einen Vorsprung haben. Um weiterzufahren, musst du in jeder Runde den ersten Platz erreichen. Du gewinnst, wenn du am Ende der letzten Runde an der Spitzenposition bist.



ÜBERHOLEN

In dieser Herausforderung musst du die vorgegebene Anzahl an Wagen innerhalb der festgelegten Zeit überholen, um zu gewinnen. Für jedes ohne Zusammenstoß überholte Fahrzeug erhältst du einen Zeitbonus.



PUNKT-ZU-PUNKT

Eine Herausforderung, in der du die vorgegebene Anzahl an Kontrollpunkten durchfahren musst, bevor die Zeit abläuft. Wenn du einen Kontrollpunkt erreichst, erhältst du einen Zeitbonus, und ein neuer Kontrollpunkt erscheint auf der Strecke.

TIPP: Auf der Minikarte siehst du die Position des nächsten Kontrollpunkts. Wenn er sich hinter dir befindet, ist eine schnelle 180-Grad-Wende mit der Handbremse in den meisten Fällen der schnellste Weg, ihn zu erreichen!



KONTROLLPUNKT

Ein Rennen gegen fünf Wagen und die Zeit! Du musst eine Reihe von Kontrollpunkten in der vorgegebenen Zeit erreichen UND das Rennen auf dem ersten Platz beenden, um zu gewinnen.



SLALOM

Fahre die vorgegebene Anzahl an Runden, bevor die Zeit abläuft, ohne unterwegs zu viele Slalomtore zu verpassen. Die Anzahl der Tore, die du noch verpassen darfst, wird zusammen mit der Restzeit auf dem Bildschirm angezeigt. Wenn die Zeit abläuft oder du zu viele Tore verpasst hast, endet die Herausforderung.



ZEITRENNEN

Die musst die vorgegebene Anzahl an Runden fahren, bevor die Zeit abläuft. Auf der Strecke befinden sich zwei Arten von Objekten: grüne „Eieruhren“ bringen dir einen Zeitbonus ein, wenn du über sie hinwegfährst, rote Objekte führen zu einem Zeitabzug.

TIPP: Die zu Beginn verfügbare Zeit reicht zum Beenden der Herausforderung nicht aus. Fahre also über so viele grüne „Eieruhren“ wie möglich!



GOLDRAUSCH

Ein Rennen über drei Runden, dass du gewinnen musst, indem du die Ziellinie erreichst und mindestens die vorgegebene Anzahl an Geld sammelst.

Finde dazu die auf der Strecke befindlichen Geldobjekte.

TIPP: Objekte befinden sich oft nicht auf der Hauptstrecke, sondern auf alternativen Routen und Abkürzungen.



SCHADENSGRENZE

Ein Rennen über drei Runden, bei dem du Erster werden und unter der vorgegebenen Schadensgrenze bleiben musst. Reparaturobjekte auf der Strecke helfen dir dabei, dieses Ziel zu erreichen – fahre über sie hinweg, um die Schäden an deinem Wagen zu verringern.

TIPP: Um in engen Kurven eine hohe Geschwindigkeit beizubehalten (wichtig in verschiedenen Herausforderungen), kannst du einen Powerslide ausführen, der umso besser gelingt, je mehr Leistung der Wagen hat. Ziehe dazu einfach die Handbremse an und fahre mit dem Wagen in die Kurve.

MEHRSPIELER-RENNTYPEN

MEHRSPIELER-STANDARDRENNEN

Ein Rennen über drei Runden für zwei Spieler und bis zu vier KI-Gegner!

MEHRSPIELER-EXPEDITION

Wer die meisten Artefakte vor Ablauf der Zeit sammelt, gewinnt den Wettbewerb. Bitte beachte, dass gesammelte Artefakte nicht erneut erscheinen!

Falls zwei oder mehr Spieler dieselbe Anzahl an Artefakten bei Ablauf der Zeit gesammelt haben, kommt die „Sudden Death“-Regel zur Anwendung. In diesem Fall läuft das Spiel weiter, bis ein Fahrer mehr Artefakte als seine Gegner erhalten hat.

MEHRSPIELER-SCHADENSGRENZE

Ein Rennen über drei Runden für zwei Spieler und bis zu vier KI-Gegner. Wer als Erster die Ziellinie überquert und unterhalb der vorgegebenen Schadensgrenze bleibt, gewinnt das Rennen.

KARRIERESPIEL

WETTBEWERBE

Das Karrierespiel besteht aus einer Reihe von Wettbewerben, die auf der Karrierekarte als Kreise angezeigt werden.

Ein großer Kreis steht für den ausgewählten Wettbewerb.

Ein Wettbewerb ist abgeschlossen, wenn du Erster geworden bist und die Herausforderungen bestanden hast.

Um die Karriere abzuschließen, musst du dich durch die Karte arbeiten und den letzten großen Wettbewerb gewinnen.

Die Farben der Kreise auf der Karte haben folgende Bedeutung:

BLAU – Der Wettbewerb ist freigeschaltet

WEISS – Der Wettbewerb ist gesperrt

GRÜN – Der Wettbewerb ist abgeschlossen

Um den letzten Wettbewerb zu erreichen und zu gewinnen, ist es nicht nötig, jeden anderen Wettbewerb abzuschließen. Dies kann jedoch bedeuten, dass du kein ausreichend leistungsfähiges Fahrzeug freigeschaltet hast, um den letzten Wettbewerb erfolgreich zu beenden!

Der Abschluss von Wettbewerben bringt dir außerdem Geld ein, mit dem du neue Wagen kaufen und beschädigte Fahrzeuge reparieren kannst. Darüber hinaus hast du die Möglichkeit, zusätzliche Strecken und Wagen zur Verwendung in anderen Spielmodi freizuschalten.

Im Laufe des Karrierespiels triffst du auf stärkere Gegner mit besseren Wagen, musst schwierigere Herausforderungen bewältigen und gefährlicheres Gelände meistern!

WETTKÄMPFE

Die Verbindungsstraßen zwischen den Wettbewerben zeigen an, wie du dich durch die Karrierekarte vorarbeiten kannst. Es gibt dabei keine festgelegte Reihenfolge, allerdings nimmt der Schwierigkeitsgrad auf der rechten Seite der Karte zu.

Wettkämpfe bestehen aus mehreren Rennen, in denen du Geld verdienen und neue Wettbewerbe freischalten kannst. Du hast die Möglichkeit, Wettkämpfe zu wiederholen, um mehr Geld zu erhalten. Du kannst jeweils nur an einem Wettkampf gleichzeitig teilnehmen.

Wenn du einen neuen Wettkampf startest, während ein anderer läuft, geht der Fortschritt des ersten Wettkampfs verloren.

TIPP: Im Laufe des Spiels solltest du schnellere Wagen kaufen, um mithalten zu können, da die Wettbewerbe schwieriger werden.

TIPP: Powerslides mit den schwereren Wagen können der Schlüssel zum Erreichen besserer Rundenzeiten sein.

HERAUSFORDERUNGEN

Schließe Herausforderungen erfolgreich ab, um Wagen und Strecken freizuschalten.

HÄNDLER

Alle von dir freigeschalteten Wagen sind beim Händler erhältlich, wobei du das gleiche Fahrzeug auch mehrfach erwerben kannst.

Warnung: In deiner Garage können sich maximal 36 Wagen befinden. Kaufe also nicht zu viele gleiche Exemplare, da du sonst keinen Platz mehr hast, wenn du leistungsfähigere Fahrzeuge gegen Ende des Spiels freischaltest!

GARAGE

Alle beim Händler gekauften Wagen befinden sich in deiner Garage und können in Karriere- oder Turnierspielen eingesetzt werden. Wenn du genügend Geld hast, kannst du beschädigte Fahrzeuge im Garagenbildschirm reparieren.

Durch die Reparatur stellst du die Leistungsfähigkeit beschädigter Wagen wiederher. Falls du kein Geld mehr hast, kannst du deine Wagen auch mit Reparaturobjekten während des Rennens reparieren.

SCHADEN

Der Leistungsverlust durch Schäden tritt nur in Karriere- und Turnierspielen auf.

Wagen können in jedem Rennen und jeder Herausforderung der Modi „Karriere" und „Turnier" beschädigt werden.

Beschädigte Fahrzeuge haben eine geringere Beschleunigung und Spitzengeschwindigkeit, was sich wiederum auf das Handling auswirken kann. Der Bogen im Tachometer ist die Schadensanzeige, die von 0 % (kein Schaden) bis 100 % reicht. Diese Anzeige ist nur aktiviert, wenn du Karriere- oder Turnierrennen bzw. Schadenskontrolle-Herausforderungen fährst. In den anderen Modi steht sie immer auf Null.

Die Schadensstufe am Ende eines Rennens oder einer Herausforderung im Karriere- oder Turniermodus bleibt im gesamten Modus bestehen. Hast du also ein Rennen mit einem Wagen beendet, der zu 50 % beschädigt ist, wird dieser Wert auch im Reparaturbildschirm der Garage angezeigt und zu Beginn des nächsten Rennens verwendet, wenn du den Wagen nicht reparierst.

Der Schaden ist jeweils auf einen Modus begrenzt, sodass Schäden im Modus „Karriere" sich nicht auf den Modus „Turnier" auswirken.

TIPP: In der Schadensanzeige (das „innere Rad" auf deinem Tachometer) siehst du, wie hoch der Schaden deines Fahrzeugs während des Rennens ist.

Reparatur

Im **Garagenbildschirm** kannst du prozentuale Anteile der Schäden am Wagen reparieren. So hast du die Möglichkeit, zumindest einige der während des Rennens aufgetretenen Schäden zu beheben, falls du über wenig Geld verfügst.

TIPP: Wenn du kein Geld mehr hast, kannst du deinen Wagen reparieren, indem du während des Rennens ein Reparaturobjekt findest.

TURNIERSPIEL

Turniere sind so etwas wie eine verkürzte Version des Karrierespiels und laufen größtenteils wie oben beschrieben ab. Sie bestehen allerdings nur aus Rennen und enthalten keine Herausforderungen.

Turniere werden nach und nach schwieriger.

SCHWIERIGKEITSGRAD

Der Schwierigkeitsgrad bezieht sich ausschließlich auf den Arcade-Modus.

Stelle den gewünschten Schwierigkeitsgrad im Bildschirm „Arcade: Rennen wählen“ ein.

Die Schwierigkeit wirkt sich auf eine Reihe von Faktoren im Spiel aus, darunter:

- Fähigkeiten und Wagen der Gegner.
- Zielrundenzeiten in der Zeitangriff-Herausforderung. Jeder Wagen hat pro Schwierigkeitsgrad eine individuelle Zielrundenzeit auf jeder Strecke.
- Zeitvorgaben (bei zeitbegrenzten Herausforderungen).
- zum Gewinnen von Herausforderungen benötigte Objekte.

MEHRSPIELER

Tritt gegen einen Freund im Zweispieler-Modus auf einem geteilten Bildschirm an.

EINSTELLUNGEN:

RENNTYP – Wähle den gewünschten Renntyp (Rennen, Expedition oder Schadensgrenze) aus.

WAGEN – Wähle den Wagen aus, mit dem du das Rennen fahren möchtest.

ORT – Wähle den Ort aus, an dem du fahren möchtest. Danach wirst du gebeten, eine entsprechende STRECKE auszuwählen.

MITWIRKENDE

RAZORWORKS

PRODUKTION
Steve Hart
Kevin Bezant
Lisa Hill

GRAFIK
Chris Payton
James Morris
Marco Segers
Damien Murphy
Simon Richards
Abelardo Polonio
Martin Kirkley

DESIGN
Luigi Fusco
Steve Kirby

PROGRAMMIE-RUNG
Jeff Sheard
Matt Lewis
Callum Hope
Dan Clarke
Kaz Wanelik
Jason Turner
Nicola Salmoria
David Hunt
Neal Tringham

INTERNE QS
Stuart Bayliss
David Wallen

ZUSÄTZLICHE GRAFIK UND PROGRAMMIE-RUNG
Infusion Games Ltd

WAGENMODELLE
V Being
Angelo Bod
Shafeq Rahman
Kunal Jain
Tarun Khanna
Ricky Kapur
Steve Oldacre

ThinkPlay.TV
Bob Plested
Aled Lloyd

SOUND UND MUSIK
Pitstop Productions
John Sanderson
Nadeem Daya

LOKALISIERUNG
MSM

EMPIRE INTERACTIVE

LEITER DER ENTWICKLUNG
Steve Metcalf

PRODUZENT
Benedict Wilkins

KO-PRODUZENT
Simon Davis

QS-MANAGER
Dave Cleaveley

LEITUNG QS
James Davis

QS-TEAM
Kyle Brewer
Nithiyan Thiruudaian
Oliver Pareja
Paul Lopez
Peter Leung
Phil Octave
Paul Jackson
Simon Collins

TECHNISCHE DIENSTE
Haydon Farrar

HAUPTGESCHÄFTS-FÜHRER
James Spice

MARKETING
Sean Walsh

BETRIEBS-MANAGER
Tony Bond

STUDIO- UND LOKALISIERUNGS-MANAGER
Andrew Philp

GRAFIK
Andrew Philp, Rob Cubbon, Nicole Smith

MIT BESONDEREM DANK AN
Ford Motor Company
Land Rover
Beanstalk Group

Mark Bentley
Patrick Mulligan
Lindsay Weaver
David Brisbourne
Roger Crathorne
Anthony Bradbury
Peter Keeling
Laura McNicholas

Rick Nath
Simon Davies
Tadasu Hasegawa

HAFTUNGSAUSSCHLUSS

Indem Sie dieses Software-Produkt installieren, kopieren oder anderweitig verwenden, erklären Sie sich damit einverstanden, sich an die unten aufgeführten Beschränkungen zu binden.

BESCHRÄNKTE GEWÄHRLEISTUNG

Empire Interactive garantiert für einen Zeitraum von neunzig (90) Tagen ab Kaufdatum, dass die Software im wesentlichen gemäß den dazugehörigen schriftlichen Materialien arbeitet. Alle gesetzlichen Garantien für die Software sind auf neunzig (90) Tage beschränkt, sofern die Gültigkeit dieser Klausel nicht durch anwendbares Recht hinfällig ist.

ANSPRÜCHE DES KUNDEN

Die gesamte Haftung von Empire Interactive und Ihr alleiniger Anspruch besteht nach Wahl von Empire Interactive entweder (a) in der Rückerstattung des bezahlten Preises oder (b) in dem Ersatz der Software oder Hardware, die dieser beschränkten Garantie nicht genügt und zusammen mit einer Kopie Ihres Kaufbelegs an die Verkaufsstelle zurückgegeben wird. Diese beschränkte Garantie gilt nicht, wenn der Ausfall der Software auf einen Unfall, auf Missbrauch oder auf eine fehlerhafte Anwendung zurückzuführen ist. Für eine Ersatz-Software wird lediglich eine Garantie für den Rest der ursprünglichen Garantiefrist oder für dreißig (30) Tage übernommen, wobei der jeweils längere Zeitraum maßgebend ist.

KEINE WEITERE GEWÄHRLEISTUNG

Soweit es das anwendbare Recht zulässt, schließen Empire Interactive und die Lieferanten von Empire Interactive alle anderen Versicherungen, Garantien, Konditionen oder andere Bestimmungen bezüglich der Software und der zugehörigen schriftlichen Materialien, ob ausdrücklich oder gesetzlich, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die gesetzlichen Garantien und/oder Konditionen der handelsüblichen Qualität und der Eignung für einen besonderen Zweck, für sich aus.

KEINE HAFTUNG FÜR FOLGESCHÄDEN

Soweit es das anwendbare Recht zulässt, sind weder Empire Interactive noch die Lieferanten von Empire Interactive in keinem Fall für irgendwelche Schäden (einschließlich, aber nicht beschränkt auf direkte oder indirekte Schäden aus Personenschäden, entgangenen Geschäftsgewinn, Betriebsunterbrechung, Verlust von geschäftlichen Informationen oder andere finanzielle Einbußen) haftbar, die aufgrund der Benutzung dieses Produktes oder aus der Unmöglichkeit entstehen, dieses Produkt zu verwenden, selbst wenn Empire Interactive von der Möglichkeit solcher Schäden unterrichtet worden ist. Auf jeden Fall ist die gesamte Haftung von Empire Interactive und der Lieferanten von Empire Interactive unter jeder Bestimmung dieses Vertrags auf den Betrag beschränkt, den Sie tatsächlich für die Software gezahlt haben, sofern die Gültigkeit dieser Klausel nicht durch anwendbares Recht hinfällig ist, und die Garantiefrist für die Software auf neunzig (90) Tage beschränkt, sofern die Gültigkeit dieser Klausel nicht durch anwendbares Recht hinfällig ist.
Dieser Software-Lizenzvertrag untersteht dem englischen Recht.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie diese Warnung sorgfältig, bevor Sie diese Spielsoftware anwenden.

Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Computerspiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewusstseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Sollten bei Ihnen während der Benutzung eines Computerspiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewusstseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie das Spiel SOFORT und konsultieren Sie Ihren Arzt.





www.icewaterdesert.com

EI-2253

Off Road © 2008 Empire Interactive Europe Ltd. Empire, das "" logo und Xplosiv sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von Empire Interactive Europe Ltd in Großbritannien, Europa und/oder anderen Ländern. Das Ford-Oval und Typenschilder sind eingetragene Warenzeichen der Ford Motor Company und werden unter Lizenz verwendet. Land Rover, Range Rover und das Land Rover-Logo sind eingetragene Warenzeichen von Land Rover und werden unter Lizenz verwendet © Land Rover 2008. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Besitzer. Erschienen bei Empire Interactive Europe Limited. Entwickelt von Razorworks.

5017783026573
GERMAN